

***REALIDAD AUMENTADA PARA AUMENTAR LA
FORMACIÓN. DISEÑO, PRODUCCIÓN Y EVALUACIÓN DE
PROGRAMAS DE REALIDAD AUMENTADA PARA LA
FORMACIÓN UNIVERSITARIA.***

Anatomía Humana: hombro

Proyecto de Investigación: RAFODIUN (EDU2014-57446-P). Ministerio de Economía y Competitividad.

Para interactuar con el programa debe en primer lugar descargarse en su dispositivo la app SHOULDER2 de Google play



<https://play.google.com/store/search?q=SAV%20universidad%20de%20sevilla&c=apps&hl=es>



O la versión Windows que puede descargarse de la siguiente dirección:

http://ra.sav.us.es/pruebas/convocatoria1415/shoulder/instalar_shoulder.exe

La versión Windows está pensada para ser utilizada con una webcam, pero tenga en cuenta que determinadas interacciones requieren una pantalla táctil.

Es necesario tener conexión a internet para ver algunos vídeos ubicados en Youtube.

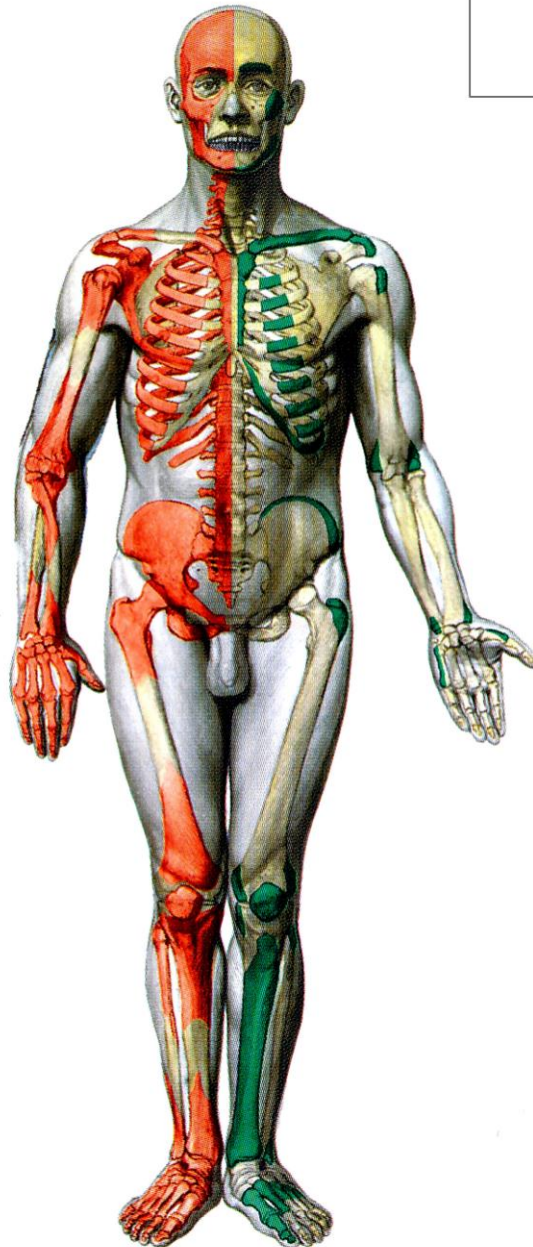
El programa de RA puede observarlo con diferentes dispositivos (tablet, smartphones o a través de una webcam), y pueden observarlo óptimamente sobre este documento impreso situado paralelo al suelo.

No está de más que dedique unos segundos a ver el vídeo demostrativo de su funcionamiento y la descripción de la app (está en Google Play y en <http://ra.sav.us.es>) antes de interactuar con ella.

Tamaño de encuadre



shoulder



Prof. Dr. Manuel E. Dorado
Anatomía Humana


AUGMENTED REALITY
<http://ra.sav.us.es>



RAFODIUN (EDU2014-57446-P)



REALIZACIÓN

Contenidos y diseño didáctico:

Prof. Dr. Manuel Eugenio Dorado Ocaña (Departamento de Anatomía y Embriología Humana).

Prof. Dr. Emilio Gómez González (Prof. Titular de Universidad. Director del Grupo de Física Interdisciplinar (GFI). Dpto. Física).

Dr. Javier Márquez Rivas (Jefe del Servicio de Neurocirugía de Hospitales Universitarios Virgen del Rocío y Virgen Macarena).

Diseño técnico:

Fernando García Jiménez

Silvia Piña Fiol